

## « Jeu de l'arbre »

### REGLE DU JEU

Cette activité introduit les notions de temps de dégradation des déchets afin de sensibiliser les participants à l'importance de ne pas jeter ses déchets dans la nature.

#### **But du jeu :**

Trouver pour chaque déchet, son temps de dégradation dans la nature.

#### **Matériel :**

Un plateau de jeu sur lequel il y a un arbre avec ces différents déchets et les cartes avec les durées de vie

#### **Durée de jeu : 20 minutes**

#### **Déroulement :**

Les participants se mettent autour du plateau avec les durées de vie et discutent pour trouver la bonne durée de dégradation des différents déchets.













Ils affectent à chaque déchet sa durée de vie dans la nature.

Une fois qu'ils pensent avoir tout trouvé, ils appellent un animateur.

Ils ont droit à 3 jokers qui consistent à appeler trois fois un animateur. Celui-ci donnera le nombre de bonnes réponses et en validera certaines selon le barème.

Les joueurs pourront tirer au sort des indices selon le nombre de mauvaises réponses et selon le barème.

# ARBRE A DECHETS

Déchets	Réponse trouvé	Temps de dégradation	2 pts par bonne réponse
Mouchoir en papier 		3 mois	
Boite en carton 		5 mois	
Trognon de pomme 		5 mois	
Papier de bonbon 		5 ans	
Brique de lait 		5 ans	
Un chewing-gum 		5 ans	
Journal 		12 mois	
Bouteille en plastique 		1000 ans	
Boite de conserve en acier 		50 ans	
Cannette en aluminium 		100 ans	
Pot en verre 		4000 ans	
Pile au mercure 		Durée de vie éternelle	
		Total	

Ecole :			
JOKER			

Début de jeu	
Fin de jeu	